



使用手冊

版本 1.0



# 目录

简介.....	3
什么是 EYE SYM ? .....	3
什么是弱视 (Amlyopia) ? .....	3
什么是双眼视觉 (Binocular Vision) ? .....	3
安装.....	4
启动.....	5
主页.....	6
设定.....	8
训练游戏.....	11
玩法 .....	12
评估工具.....	14
评估一 .....	15
评估二 .....	17
评估三 .....	19
结果.....	21
新增个人档案 .....	21
评估报告.....	23
评估报告内容 .....	24
报告范本.....	25

# 简介

## 什么是 EYE SYM ？

Eye Sym 的评估和训练游戏需要同时使用双眼，并有助于减轻弱视的症状。小朋友将会戴一副彩色眼镜（一侧为红色，另一侧为绿色/蓝色）。透过红色滤镜，孩子只能看到屏幕上红色的图案；另外透过绿色/蓝色滤镜，孩子只能看到屏幕上的绿色/蓝色的图案。因此，为了玩游戏，孩子必须同一时间使用双眼。

这个软件有 3 个评估工具和 5 个训练游戏。

## 什么是弱视（Ampllyopia）？

弱视是一种由于眼睛和大脑无法一起正常运作而导致的视力障碍。即使配戴眼镜，眼睛也可能无法恢复到正常视力。传统的治疗策略是强逼小朋友配戴眼罩去掩盖惯用眼，从而增加使用非惯用眼的次数，但这对小朋友来说是非常不舒服的。

## 什么是双眼视觉（Binocular Vision）？

双眼视觉是使用两只眼睛创建一个稳定的三维视觉图像的能力。如果两只眼睛不能一起工作，则会影响阅读、运动，深度感知和眼神交流等。

弱视是构成双眼视力障碍的常见原因。

# 安装

## 第 1 步

从此链接下载 Eye Sym（选择最新版本）

<http://www.possibletechnology.com/downloads-page>

## 第 2 步

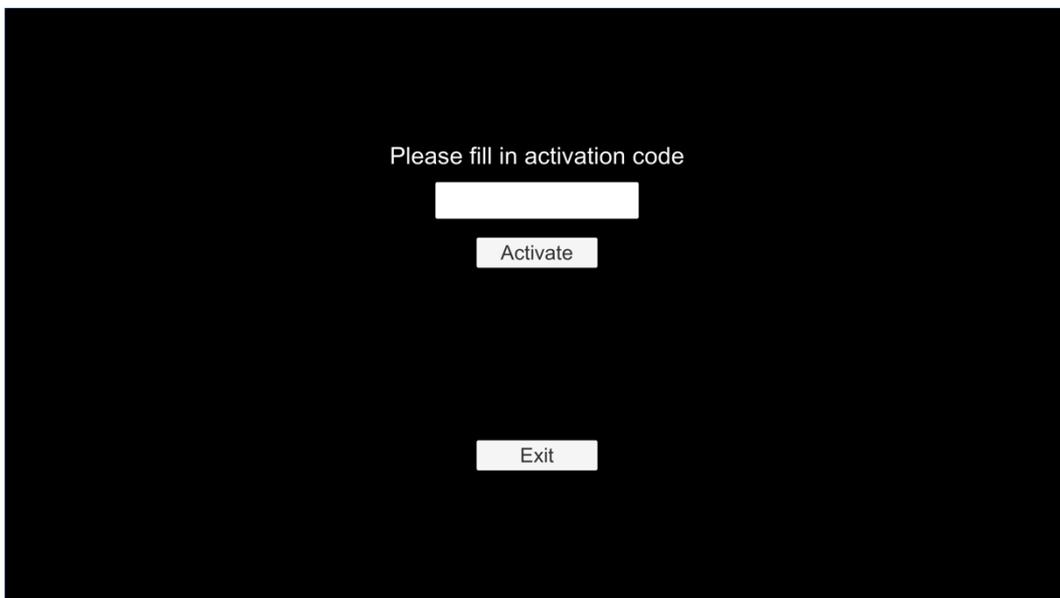
将下载的 zip 文件解压缩到您要运行该软件的位置（例如：桌面）

## 第 3 步

双击 Eye Sym 运行软件

# 启动

如果这是您首次运行 Eye Sym，则需要激活该软件。请输入购买 Eye Sym 时所提供的激活码。

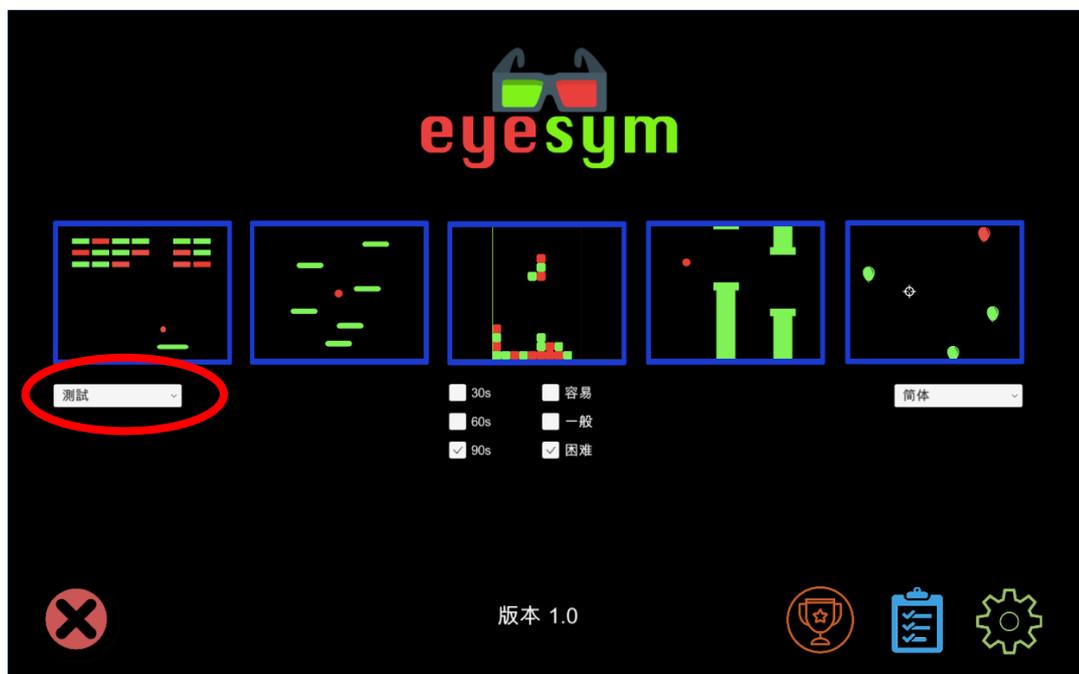


激活码只能在一台计算机上使用。假如您需要在另一台计算机上使用 Eye Cue，您必须从当前使用的计算机中停用该软件，然后才能重新安装。

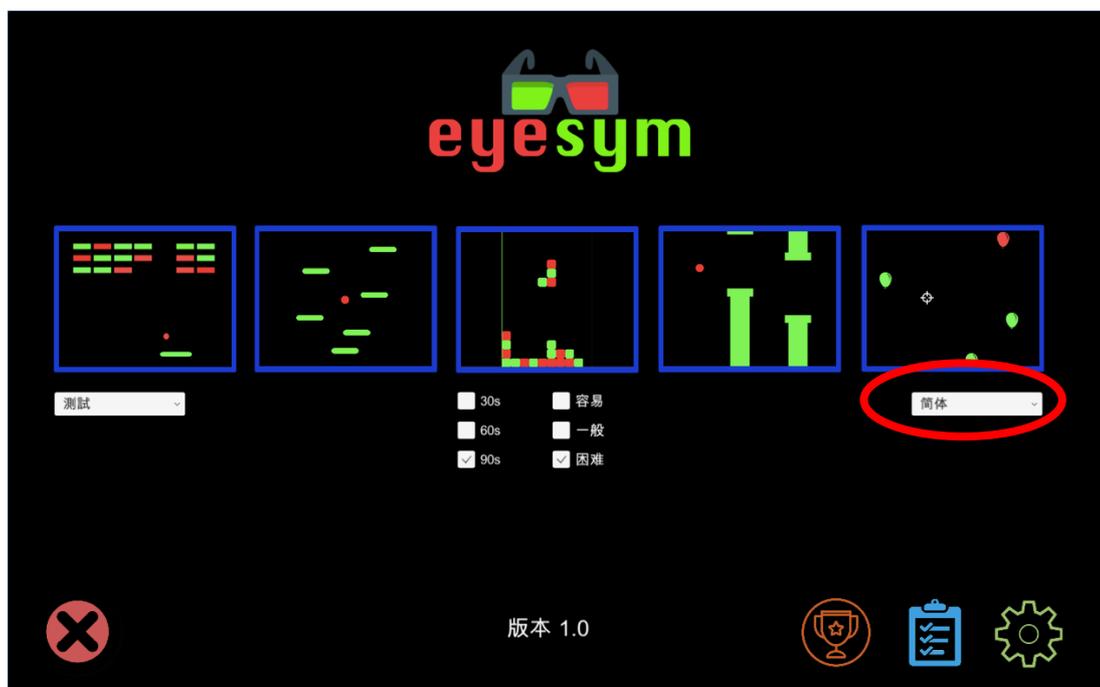
假如要停用该软件，请参阅“设定”部分。

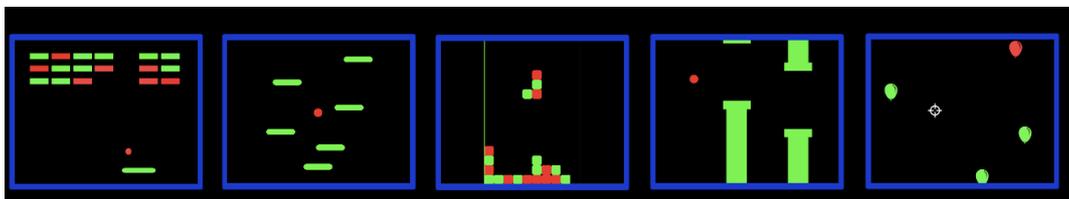
# 主页

单击 **測試** 以选择您要评估的小朋友名称。假如未选择任何小朋友名称，则评估结果无法保存。



单击 **简体** 以选择您要使用的语言。可选择英文，繁体中文和简体中文。





五个训练游戏。



训练游戏时间和难度等级。



评估报告



评估工具

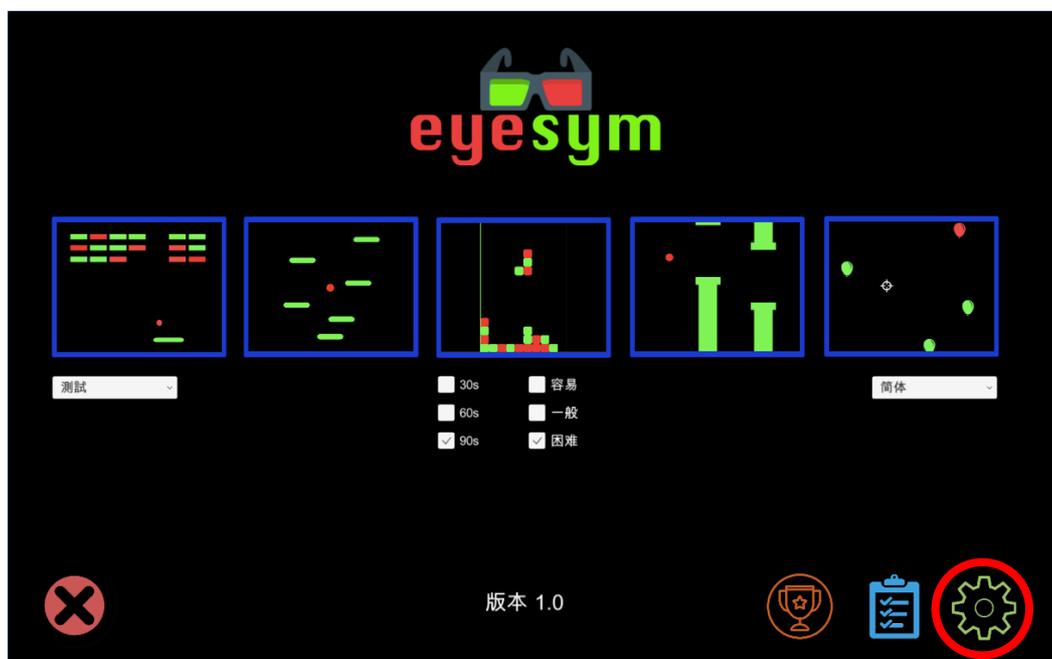


设定

\*当前使用的软件版本显示在底部。

# 设定

单击  进入设置屏幕。



## 设定屏幕





要调整这 2 个色块，请先戴上彩色眼镜望向萤光幕，以致您的左眼只能看到左侧的色块，而不能看到右侧的色块。同样，您的右眼只能看到右侧的色块，而不是左侧的色块。

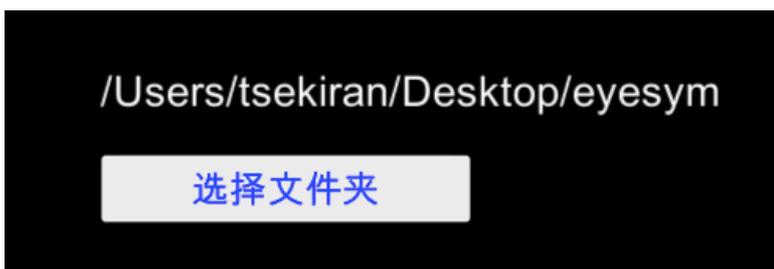
除非您切换到另一台计算机上使用 EYE SYM 或使用另一副颜色眼镜，否则只需执行一次调节颜色。



这是交换训练游戏中的颜色。例如：本应只能用左眼看到的東西现在只能用右眼才能看到，反之亦然。



测量此彩条的长度，以毫米为单位。



单击 **选择文件夹** 以设置用于储存评估结果的文件夹位置。一个新的文件夹名为“Eye Sym Users”会创建在该位置。你必须执行这个动作才能进入“结果”屏幕。

**最新版本是 1.0**

最新版本可供下载，并且仅当计算机连接到互联网时，此信息才会更新。

按此按钮去解除启动码

解除

如果要从计算机上停用软件，请单击 **解除** 。

# 训练游戏

戴彩色眼镜。选择游戏时间和难度等级。



## 游戏持续时间

游戏可以进行 30 秒，60 秒或 90 秒。

## 困难程度

难度等级越高，区分这两种颜色就越困难。

## 游戏

打砖块- 尝试打破尽可能多的积木

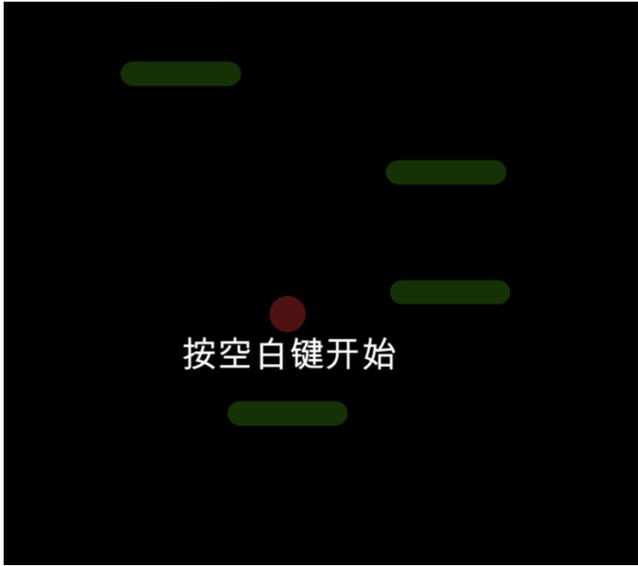
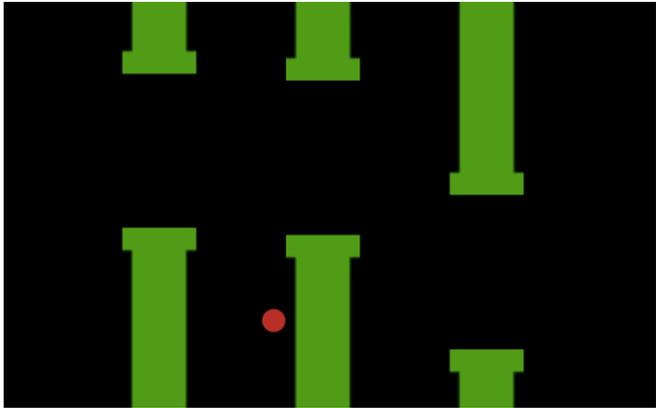
小跳豆- 尝试尽可能长时间保持漂浮

飞鸟- 尝试上下飞行，避免撞到管道

俄罗斯方块- 经典的俄罗斯方块游戏

打气球- 凝视气球

# 玩法

<p>打砖块</p>  <p>按空白键开始</p>	<p>使用左右光标键进行控制桨和反弹球击中砖头。</p>
<p>小跳豆</p>  <p>按空白键开始</p>	<p>使用左右光标键控制球的跳跃方向。降落在桨上，以便您可以向上弹起。</p>
<p>飞鸟</p>  <p>按空白键开始</p>	<p>快速按空格键将鸟抬起。目的是避免撞到管道并尽可能长时间保持在空中。</p>

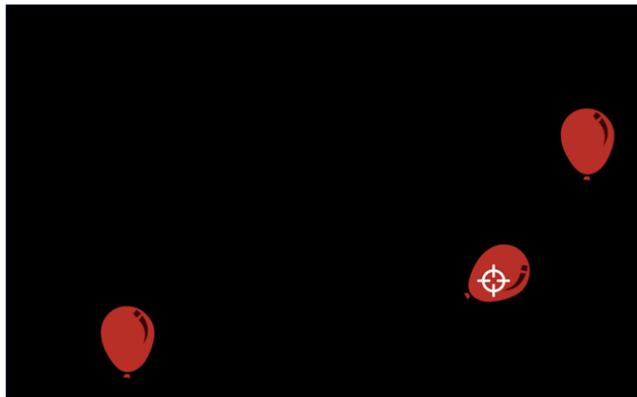
### 俄罗斯方块



### 方向键

上-旋转从上方掉落的对象  
左/右 -将对象向侧面移动  
下- 放下对象

### 打气球



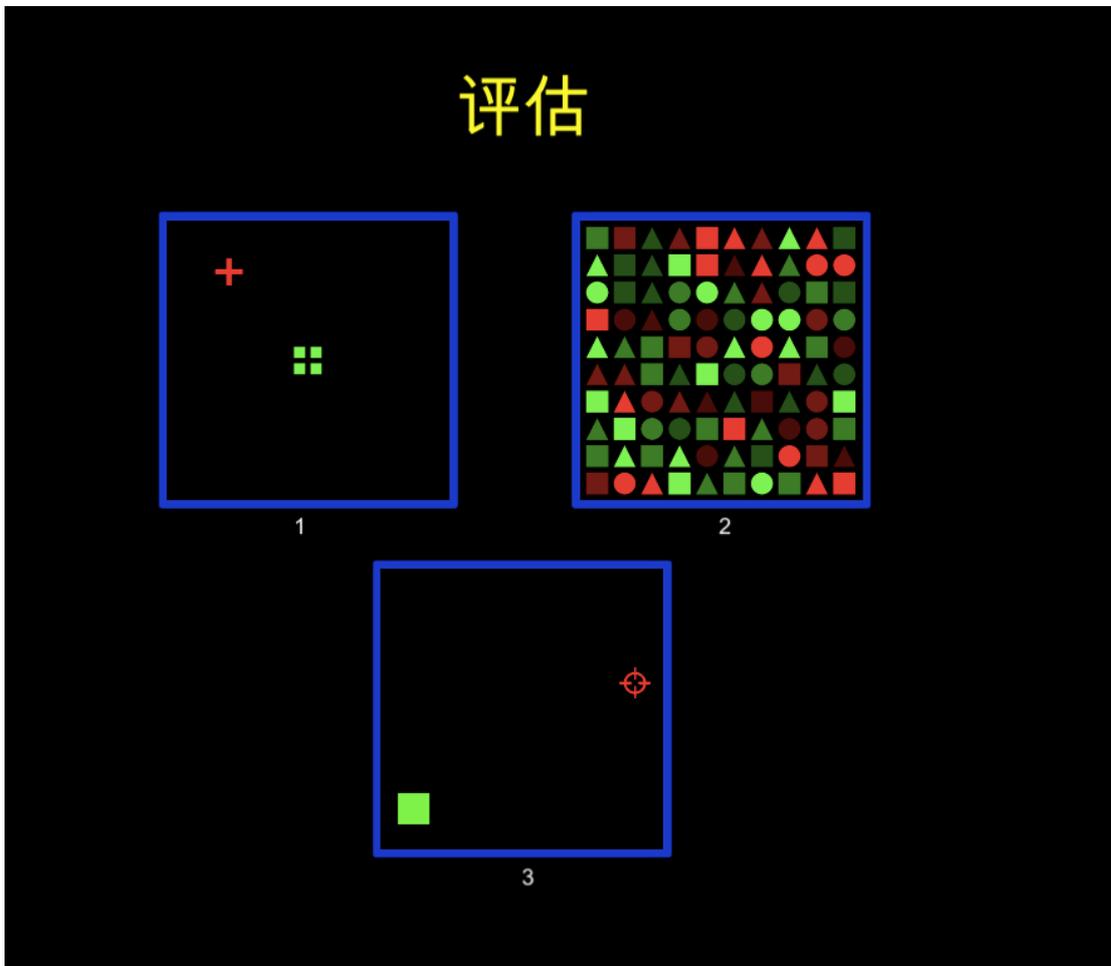
该游戏需要使用眼球追踪仪。



是孩子正在看的屏幕位置。注视气球并擊破气球。

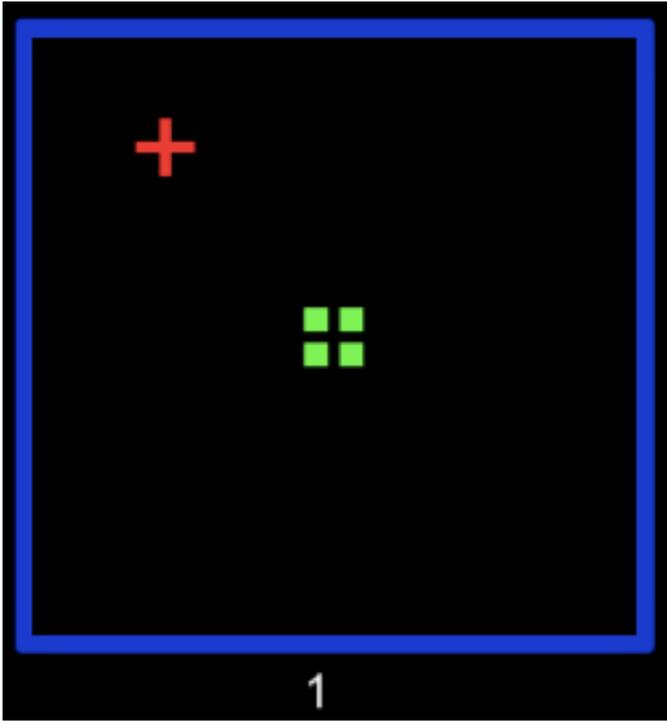
请注意，训练游戏的结果将不会储存在系统中。而这些游戏是鼓励小朋友同时使用两只眼睛。

# 评估工具



评估分为 3 种类型。

# 评估一



## 目的：

去衡量小朋友将十字覆盖在正方形上方的准确性。

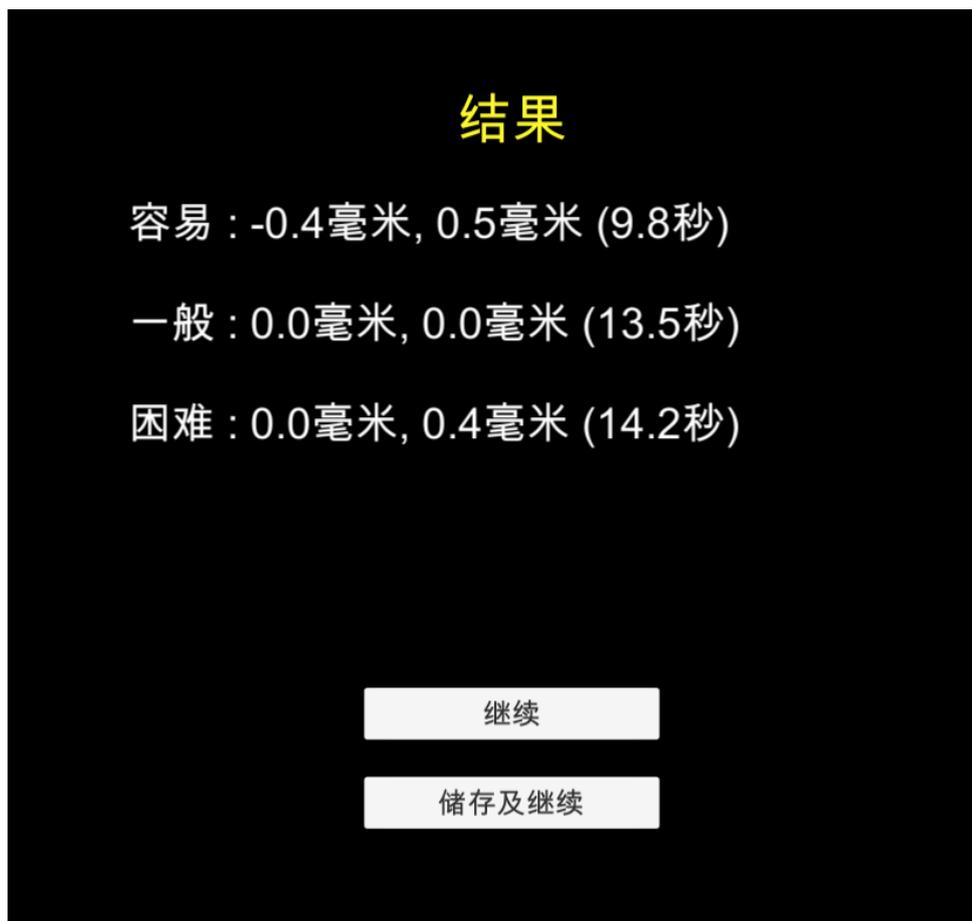
确保在“设定”屏幕中输入了颜色栏的长度。否则您将无法执行此评估。

## 过程：

- 使用方向键去移动十字并将其尽可能紧紧地固定在 4 个小方块内。长按方向键会使十字移动得更加快。
- 完成后按空格键。
- 评估将以不同的难度级别重复 3 次。

## 结果：

范本结果页面



### 结果资料

- 结果将会显示小朋友在每个难度中，将十字放置在 4 个正方形内的准确性。
- 第一个数字代表水平差异，正数值表示十字向右超越了 4 个正方形多少，负数值则表示十字向左超越了多少。
- 第二个数字代表垂直差异，正数值表示十字向上超越了 4 个正方形多少，负数值则表示十字向下超越了多少。
- 最后的数字是完成该难度等级所需的时间。

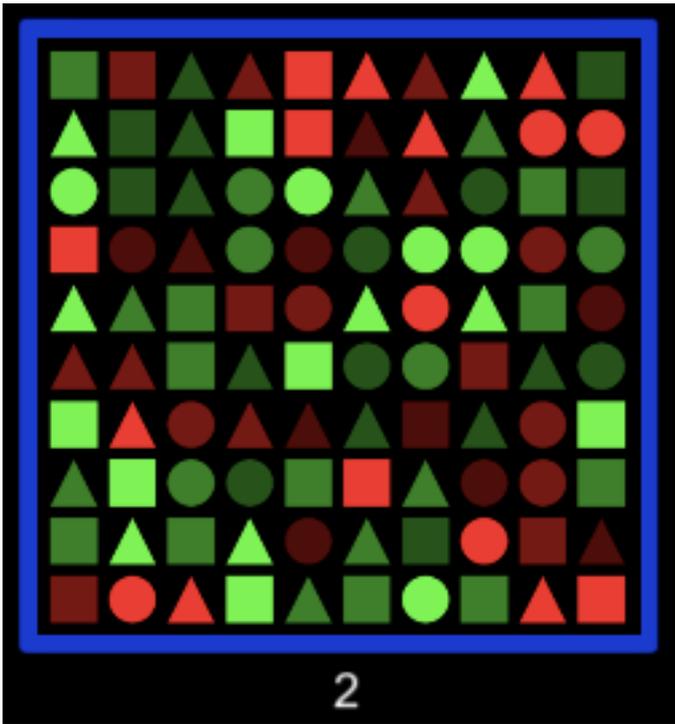
假如你不想保存评估结果，请选择 **继续** 。

假如你想保存评估结果，请选择 **储存及继续** 。

假如你在主菜单中未选择任何小朋友的名称，则不会看到此按钮。

请前往结果部分以查看评估结果的说明。

## 评估二



### 目的：

去衡量小朋友寻找具有不同颜色阴影的特定形状的能力。

### 过程：

- 评估开始时，它将指导小朋友找到特定的形状-三角形，正方形或圆形。
- 小朋友需要尽快找到并点击所有要求的形状（例如所有正方形）。
- 当他/她认为找不到所需的其他形状时，请单击“完成”。

## 结果：

范本结果页面



### 结果资料

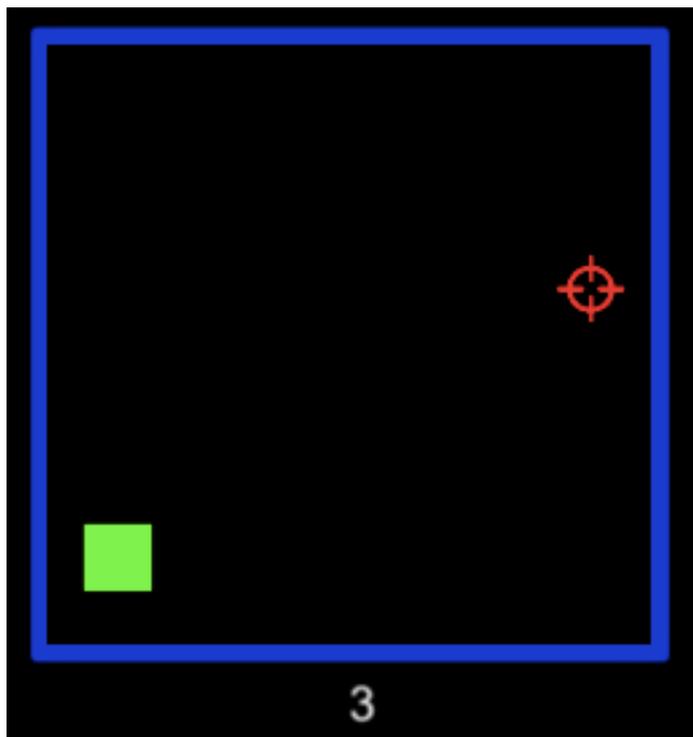
- 结果显示小朋友寻找具有不同颜色阴影的特定形状的能力。
- 由于左眼和右眼看着相同形状但不同颜色的图案，因此结果会分开报告。
- 在这个范本中，左眼可以寻找 60%容易程度的颜色阴影形状， 40%中等程度的颜色阴影形状，40%困难程度的颜色阴影形状。同样，右眼可以寻找 80%容易程度的颜色阴影形状， 60%中等程度的颜色阴影形状，40% 困难程度的颜色阴影形状。

假如你不想保存评估结果，请选择  。

假如你想保存评估结果，请选择  。假如你在主菜单中未选择任何小朋友的名称，则不会看到此按钮。

请前往结果部分以查看评估结果的说明。

# 评估三



## 目的：

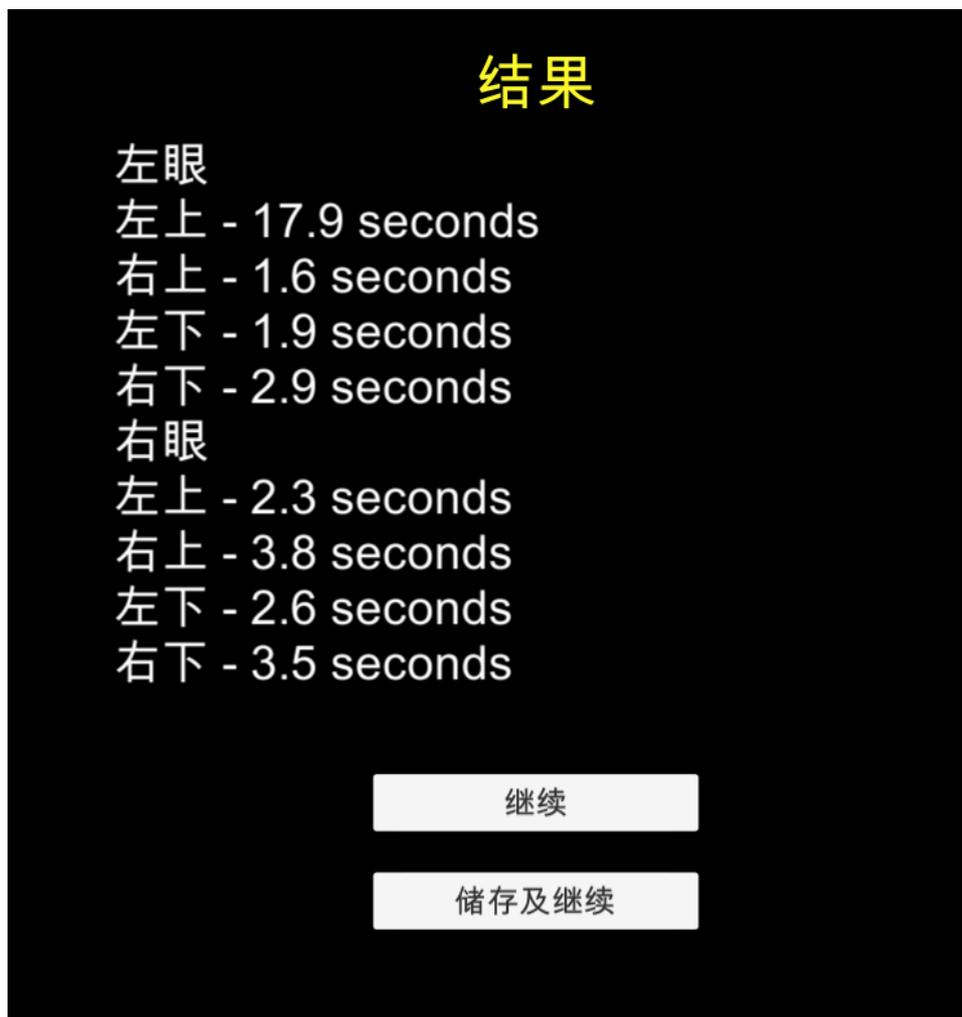
去衡量孩子使用眼动仪去看不同颜色的能力。

## 过程：

- 要执行此评估，您需要使用眼动仪，并与小朋友一起进行校准。
- 评估开始时，小朋友只需要看着旋转中的正方形，直到正方形“爆炸”。正方形将随机出现在屏幕的四个角处。

## 结果：

范本结果页面



### 结果资料

- 结果显示小朋友可以多快地看到随机出现在屏幕四个角上的目标形状。
- 左眼是指左眼应看到的颜色。这 4 个数字是眼睛移到该角落的速度。
- 同样，右眼是指右眼应看到的颜色。这 4 个数字是眼睛移到该角落的速度。

假如你不想保存评估结果，请选择 **继续** 。

假如你想保存评估结果，请选择 **储存及继续** 。

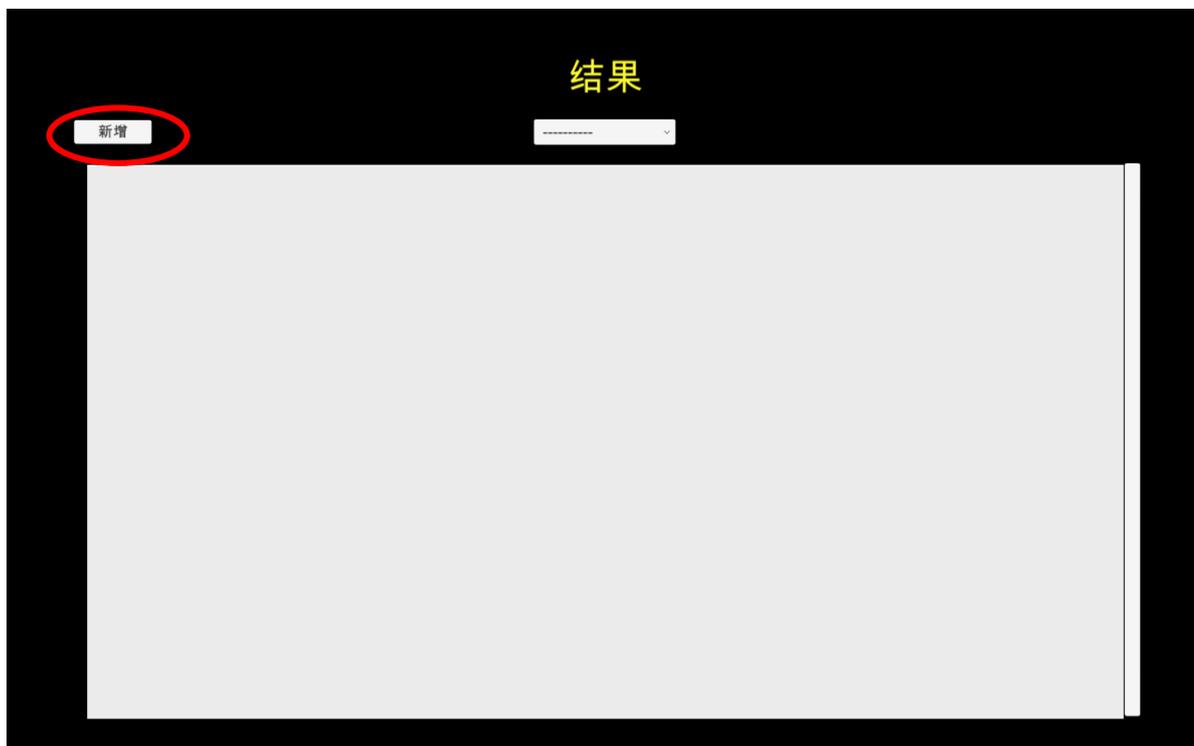
假如你在主菜单中未选择任何小朋友的名称，则不会看到此按钮。

请前往结果部分以查看评估结果的说明。

# 结果

## 新增个人档案

单击 **新增** 以添加一个新的小朋友档案。



输入小朋友的名称。该名称不得重复使用。



新增新档案后，小朋友的名称将出现在下拉列表中。



点击 **更改** 以编辑小朋友的名字。

点击 **删除** 以删除小朋友的记录。请注意，当小朋友的记录从系统中删除后，它将永远消失并且无法恢复。

## 评估报告

从下拉列表中选择一个小朋友后，他/她的所有评估记录将以倒序显示。

The screenshot shows a web interface titled "结果" (Results). At the top, there are buttons for "新增" (Add), "测试" (Test), "更改" (Edit), and "删除" (Delete). Below these is a table of assessment records:

3	2019-11-05 13:43:08	X
2	2019-11-05 13:42:21	X
1	2019-11-05 13:42:01	X

评估记录包含以下信息

- “1” / “2” / “3”是评估类型
- 评估的日期/时间

点击  以删除小朋友的记录。

## 评估报告内容



当您单击特定记录行时，将显示评估报告的详细内容。

### 范本报告内容

显示的信息与评估结束时显示的信息完全相同。

您可以在备注栏添加任何备注，并在完成添加/更改后单击“储存”即可。

单击 **报表** 以生成 PDF 报告档案。

单击报告后，将显示报告文件的位置。该报告文件会位于您在设定时选择的活页夹位置中。



# 报告范本



測試 - 评估 2

**2019-11-05 13:42:21**

完成时间：11.4秒

成功率：20%

左眼

容易 20%，一般 40%，

困难 20%

右眼

容易 40%，一般 0%，困难

0%